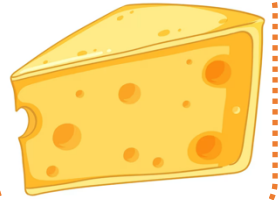
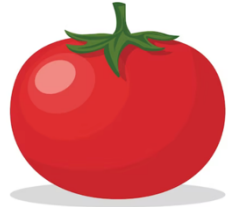
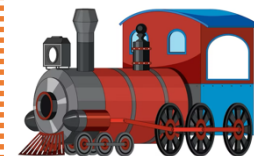


Départ



Arrivée



LES SYLLABES M

Chaque joueur a un pion sur la case départ.

Le premier joueur tire le dé et avance d'autant de cases que de points sur le dé.

Il nomme le dessin puis il prend une carte avec la syllabe correspondante au mot

Le premier joueur qui arrive sur la case « arrivée » à gagner.

tomate	musique
numéro	miroir
cheminée	fantôme
melon	masque
fromage	malade
domino	rame
maman	mur
chemise	locomotive
fourmi	moto
magie	mare
miel	camion























