CHEMIN DU *AN*



Tire une carte et lis la phrase.





Lis le mot inscrit sous le dessin.



Tire une carte et remets les mots dans l'ordre pour former une phrase.

(Exemple: Chambre // Elle range sa chambre. Elle partage sa chambre avec sa sœur.



Tu deviens le maître du jeu. Tu choisis un mot qui contient le son *an*. Chaque joueur doit dire une phrase différente avec le mot que tu as choisi.









Retour case départ







Retour case départ

































Retour case départ









Retour case départ



Elle range sa chambre.

Milena adore danser avec sa copine.

Ma maman cuisine une recette avec du jambon.

Il y a une tempête dehors! En novembre, il y a de la bise qui souffle. L'ampoule de la classe est cassée.

Léa adore jouer sur le banc devant l'école.

Elle attend sa copine.

Les enfants jouent du tambour.



Il a très mal à sa dent.

Le dentiste répare les dents cassées.

Ma maman est dentiste.

La fusée s'envole dans le ciel. J'adore quand Léo joue dans ma chambre.

Mon papa chante devant un public.

L'éléphant se promène dans la savane.

Il a allumé la lampe pour travailler. Elle regarde un film avec un fantôme.



Le panda se balance sur une branche.

Il y a beaucoup de vent.

Le volcan est sur une île.

Le kangourou saute partout.

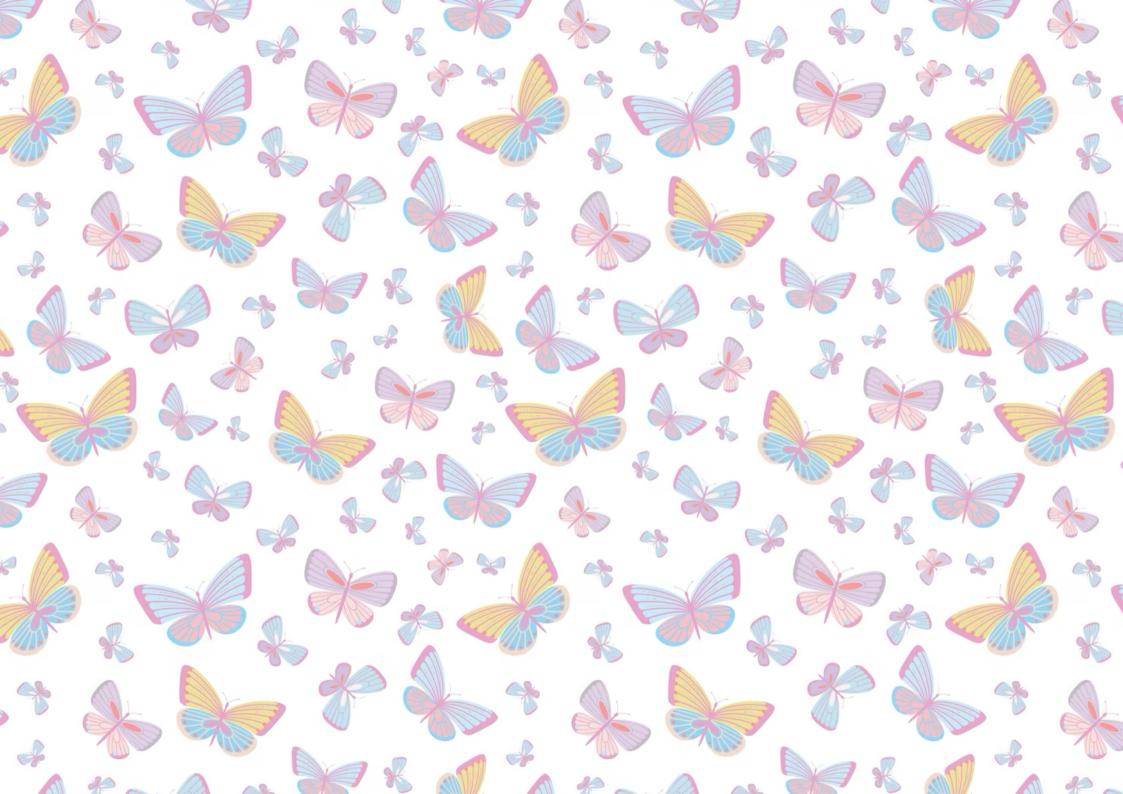
Ma copine n'a pas le temps de venir.

Il est très content.

Marion est très contente.

Mardi, elle va dormir sous une tente.

J'adore mon tonton et ma tante.



elle une guirlande accroche mange Kiara une pizza chante Luca une chanson

son pantalon il a sali de l'argent la voiture coûte s'est cassé il une dent

ma cousine une enveloppe utilise plante un arbre le jardinier

mes parents contents sont



un élève une jambe s'est cassé tremble elle beaucoup mon frère la confiture adore

la danse Maély apprend achète Valentina une nouvelle lampe tout humide le banc est

dans la tarte du citron il y a Nathalie un ange dessine la pendule au mur est accrochée

