

CHEMIN DU ♣ IN-AIN-EIN ♣



Tire une carte et lis la phrase.



Lis le mot inscrit sous le dessin.



Tire une carte et remets les mots dans l'ordre pour former une phrase.



Tu deviens le maître du jeu. Tu choisis un mot qui contient le son *in*. Chaque joueur doit dire une phrase différente avec le mot que tu as choisi.

*(Exemple : *lapin* / Elle a un lapin. Le lapin mange une carotte. Je n'ai jamais vu de lapin.)*





Retour
case départ



Retour
case départ



Retour
case départ



Retour
case départ



J'étale de la peinture.

Elle a utilisé de la
peinture blanche.

Il y a de la peinture
partout sur le sol.

Je prends le train ce
matin.

Elle a éteint la
lumière.

Valentin a loupé son
train aujourd'hui.

C'est demain que nous
partons en vacances.

Demain, je vais chez
ma grand-mère.

Les enfants sont dans
le bain.



Gabriel me tient la
main.

J'ai de la peinture sur
les mains.

Dominique tape dans
ses mains.

Il est mon copain.

Mon copain s'appelle
Pierre.

Dans la classe, j'ai
plein de copains.

Elle a mis une ceinture
rose et jaune.

Mario a toujours une
ceinture.

Valentina a perdu sa
ceinture ce matin.



Elle appuie sur le frein.

Le frein de mon vélo
est cassé.

Il y a cinq coussins
sur le canapé.

Je dors toujours avec
un coussin.

Il y a plein de
coussins à la
bibliothèque.

Le poulain vient de
naitre.

Le poulain galope
dans les prés.

Le poulain est à côté
de sa maman.

Le petit poussin est
trop chou.



picore
le poussin
des grains

le moulin
dans le pré
tourne

les tomates
dans le jardin
poussent

elle
son cousin
adore

la peinture
rouge
est

mange
son lapin
une carotte

son lapin
adore
elle

mange
Valentin
de la dinde

nage
elle
avec des requins



Alice
un timbre
utilise

le sapin
décore
ma maman

marche
Lucie
sur le chemin

il y a
sur le chemin
des trous

est
Florian
très malin

son cousin
Lucien
s'appelle

une dinde
dans la cour
il y a

le refrain
elle
chante

elle
sur le toit
grimpe

