

EN ROUTE POUR 10



Tire une « carte calcul citrouille » et donne la réponse à tes camarades.



Tu deviens maître du jeu. Chaque joueur doit te donner un calcul qui fait 10.



Lorsque tu arrives sur une case chiffre, tu donnes le nombre qui manque pour arriver jusqu'à 10.

A chaque bonne réponse, l'équipe gagne « une carte fantôme ». Lorsque vous avez récolté 20 fantômes, le jeu est terminé !

DEPART



5

2



4

3



6



7



8



$$1 + \dots = 10$$

$$0 + \dots = 10$$

$$2 + \dots = 10$$

$$3 + \dots = 10$$

$$4 + \dots = 10$$

$$5 + \dots = 10$$

$$6 + \dots = 10$$

$$7 + \dots = 10$$

$$8 + \dots = 10$$



$$9 + \dots = 10$$

$$10 + \dots = 10$$

$$\dots + 0 = 10$$

$$\dots + 1 = 10$$

$$\dots + 2 = 10$$

$$\dots + 3 = 10$$

$$\dots + 4 = 10$$

$$\dots + 5 = 10$$

$$\dots + 6 = 10$$



$$9 + \dots = 10$$

$$10 + \dots = 10$$

$$\dots + 7 = 10$$

$$\dots + 8 = 10$$

$$\dots + 9 = 10$$

$$\dots + 10 = 10$$

$$\dots + 4 = 10$$

$$\dots + 5 = 10$$

$$\dots + 6 = 10$$







