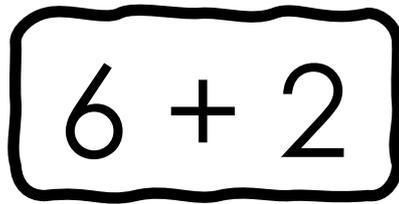


# CHAUD

# LES CALCULS

Les chaudrons sont disposés devant les joueurs.

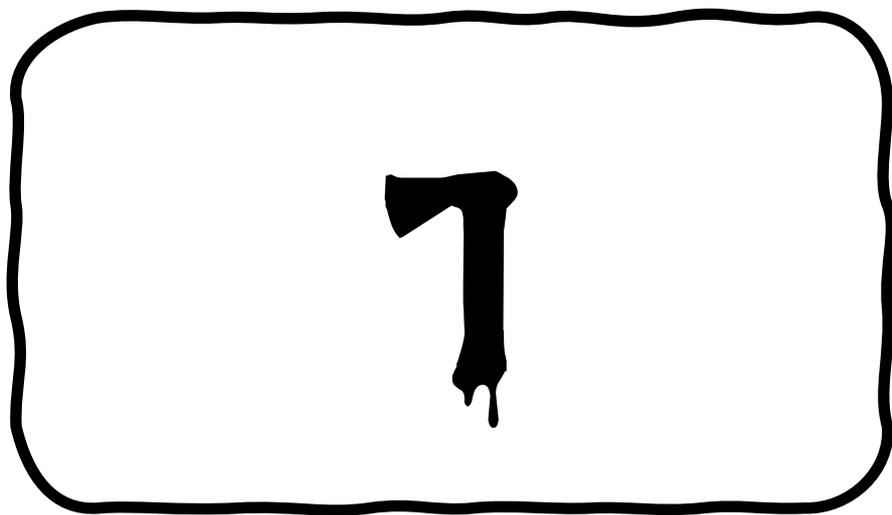

$$6 + 2$$

Les « cartes calculs » sont à l'envers.

Chacun son tour, un joueur tire une « carte calcul ». Il lit le calcul et doit poser sa carte dans le bon chaudron.

A la fin du jeu, il ne doit plus rester aucune « carte calcul » et tous les chaudrons doivent être complet.

Dans un deuxième temps, on peut recommencer l'exercice en chronométrant les joueurs.



2



3



4



5

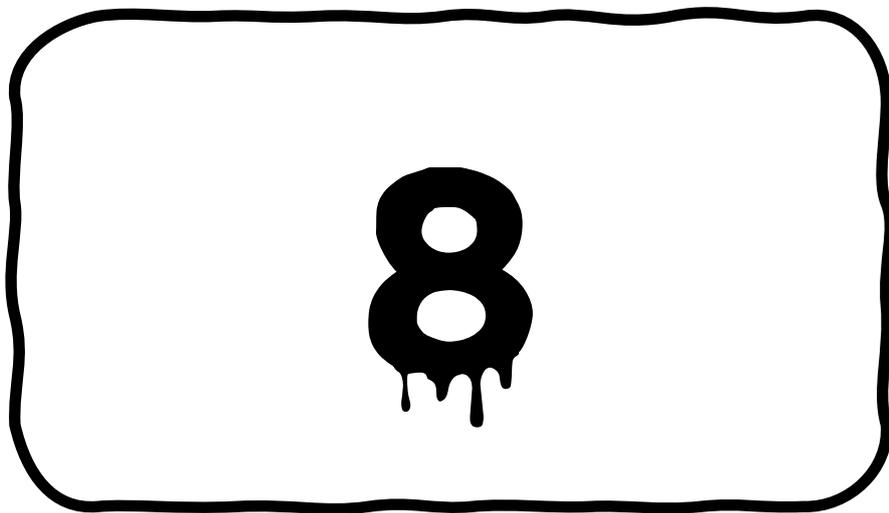


6



7





9



70



$0 + 1$

$1 + 0$

$0 + 2$

$1 + 1$

$2 + 0$

$0 + 3$

$1 + 2$

$2 + 1$

$3 + 0$

$0 + 4$

$1 + 3$

$2 + 2$

$3 + 1$

$4 + 0$

$0 + 5$

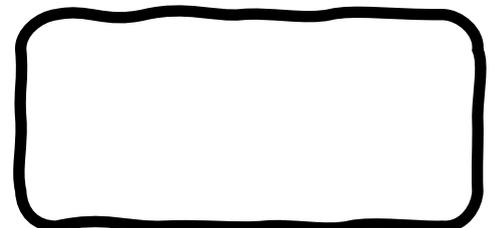
$1 + 4$

$2 + 3$

$3 + 2$

$4 + 1$

$5 + 0$





Fablouise

$0 + 6$

$1 + 5$

$2 + 4$

$3 + 3$

$4 + 2$

$5 + 1$

$6 + 0$

$0 + 7$

$1 + 6$

$2 + 5$

$3 + 4$

$4 + 3$

$5 + 2$

$6 + 1$

$7 + 0$

$0 + 8$

$1 + 7$

$2 + 6$

$3 + 5$

$4 + 4$

$5 + 3$



$6 + 2$

$7 + 1$

$8 + 0$

$0 + 9$

$1 + 8$

$2 + 7$

$3 + 6$

$4 + 5$

$5 + 4$

$6 + 3$

$7 + 2$

$8 + 1$

$9 + 0$

$0 + 10$

$1 + 9$

$2 + 8$

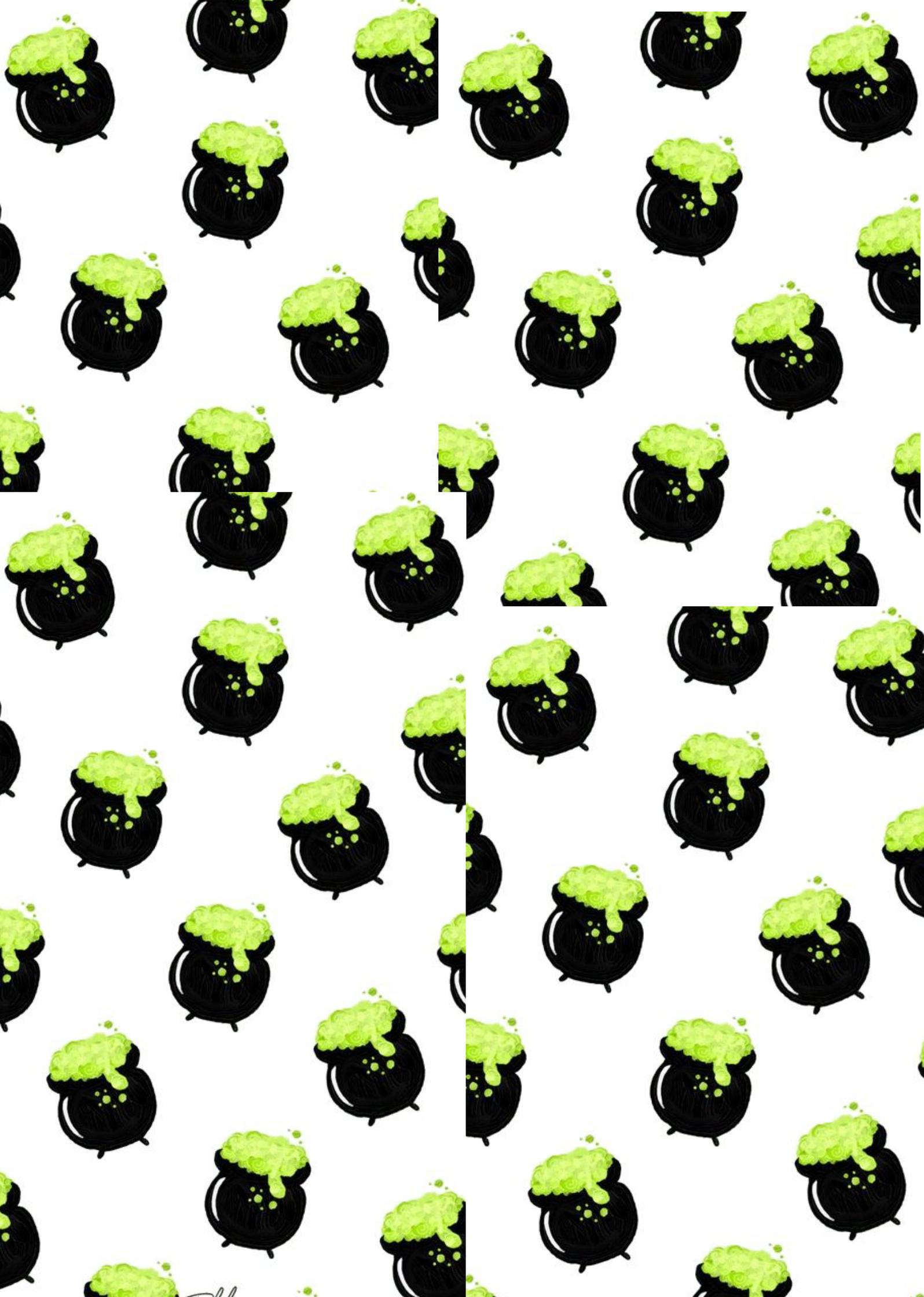
$3 + 7$

$4 + 6$

$5 + 5$

$6 + 4$

$7 + 3$



$8 + 2$

$9 + 1$

$10 + 0$

